**MAKSWEL FERREIRA DA CUNHA**

**PEDRO HENRIQUE MACHADO LIMONTA**

**3° ADS NOITE**

**Relatório da Implementação dos Métodos de Inserção**

**Vantagens e Desvantagens dos Métodos de Ordenação:**

**Bubblesort:** O Bubblesort é como você pôde ver na tabela o mais lento de todos, no entanto é extremamente fácil de ser implementado, com estrutura simples e intuitiva, sendo por sua vez muito utilizado no aprendizado de iniciantes na programação.

**Seleção Direta:** A Seleção Direta é mais rápida do que o Bubblesort, no entanto sua implementação é um pouco mais complicada, o que dificulta ser apresentada para iniciantes, mesmo assim ainda é uma opção de implementação fácil.

**Inserção Direta:** A Inserção Direta é o mais eficiente para vetores **médios**, conseguindo uma implementação mais rápida do que a do Quicksort e ao mesmo tempo uma eficiência melhor do que a Seleção Direta, dessa forma sendo o mais utilizado para ordenação de vetores **pequenos.**

**Quicksort:** O Quicksort é ideal para vetores de tamanho **grande** e o que o diferencia dos demais métodos é sua implementação, extremamente complexa por meio de funções recursivas trazendo assim uma maior velocidade ao ordenar vetores **grandes**. No entanto, por sua implementação ser muito complexa, ele acaba não sendo utilizado para vetores menores, pois os outros métodos trazem uma implementação muito mais simples.

